Idea and Concept

Die Idee war, ein Pong Spiel zu erstellen, welches mit 2 Balken und einem Ball spielbar ist.

Regeln:

Die Regeln sind einfach, versuche den Ball immer zu treffen und lasse ihn nicht deine Seite des Canvas berühren. Gespielt wird auf 10 Leben. Wer zuerst all seine Leben verliert, hat verloren.

Warum dieses Projekt?

Wir haben uns für dieses Projekt entschieden, da wir ein Spiel programmieren wollten und dafür bietet sich Pong als optimal, da es doch ein gewisses programmier-Niveau mit sich bringt, jedoch findet man im Internet auch Hilfe für einige Probleme.

Ein Bild, das Text, Monitor, Haushaltsgerät, Küchengerät enthält.

Automatisch generierte BeschreibungWir wollten somit ein funktionales Pong Spiel programmieren, welches stylish auf einem Arcade spielbar ist. Wir suchten uns als Hintergrund den Arcade aus, weil wir dachten, dass dieser gut zu unserem Spiel passt und ein cooles Design liefert.

Umsetzung:

Die Umsetzung erfolgte mit Visual Studio und wir programmierten mit c# wpf. Wir wollten das Spiel so programmieren, dass man einen Multiplayer-Mode und einen Solo-Mode hat. Somit kann man mit einem Freund spielen oder gegen einen Bot. Die Paddels am Rand werden gesteuert, um den Ball zu treffen. Es soll horizontal gespielt werden.